

# GOD OF WAR

DAS KARTENSPIEL

## ERRATA V2, STAND 19.02.2020

Bei der ersten Ausgabe von *God of War – Das Kartenspiel* kam es produktionsbedingt zu einem Fehler auf drei Schauplatzkarten, auf denen jeweils ein Symbol fehlt, wodurch der Spielablauf leicht verändert wird. Die erste Ausgabe erkennt ihr an der Angabe „2019-1“ über dem Barcode auf der Rückseite der Schachtel:



Ihr könnt die unten abgebildeten Ersatzkarten ganz einfach ausdrucken, an den Schnittmarken ausschneiden und während der Partie mit Schauplatz 4, 7 und 9 über die betroffene Karte legen. Achtet beim Ausdrucken darauf, die Größe des Dokuments nicht zu verändern, damit die Kartengröße übereinstimmt.

Folgende Karten sind betroffen:

### Schauplatz 4 – Letzte Karte in der oberen Reihe:

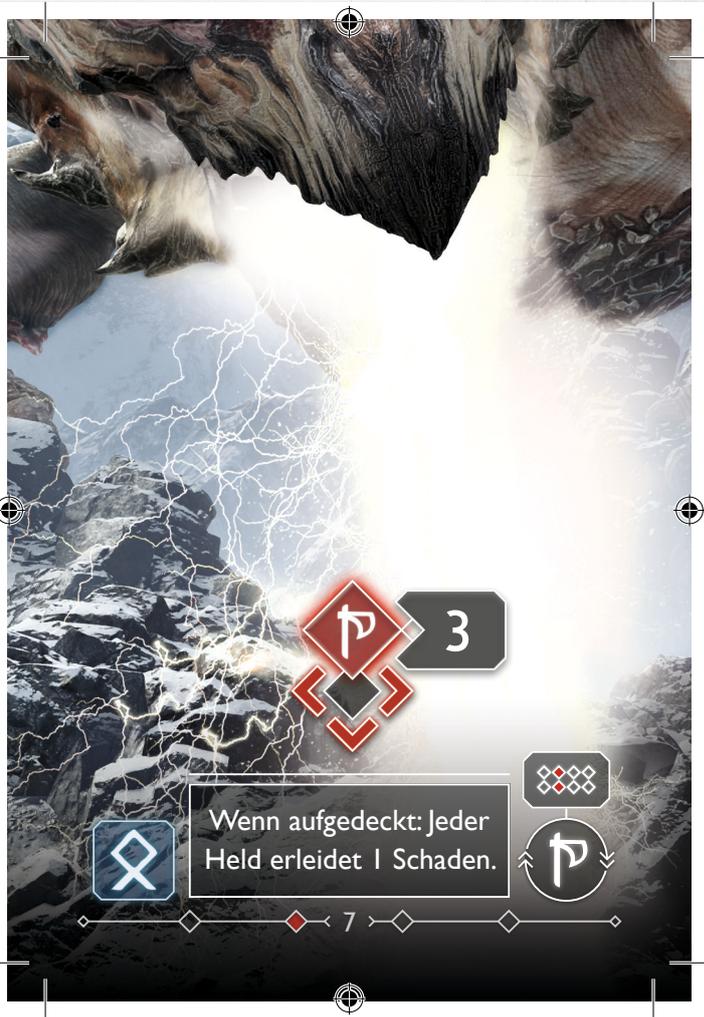
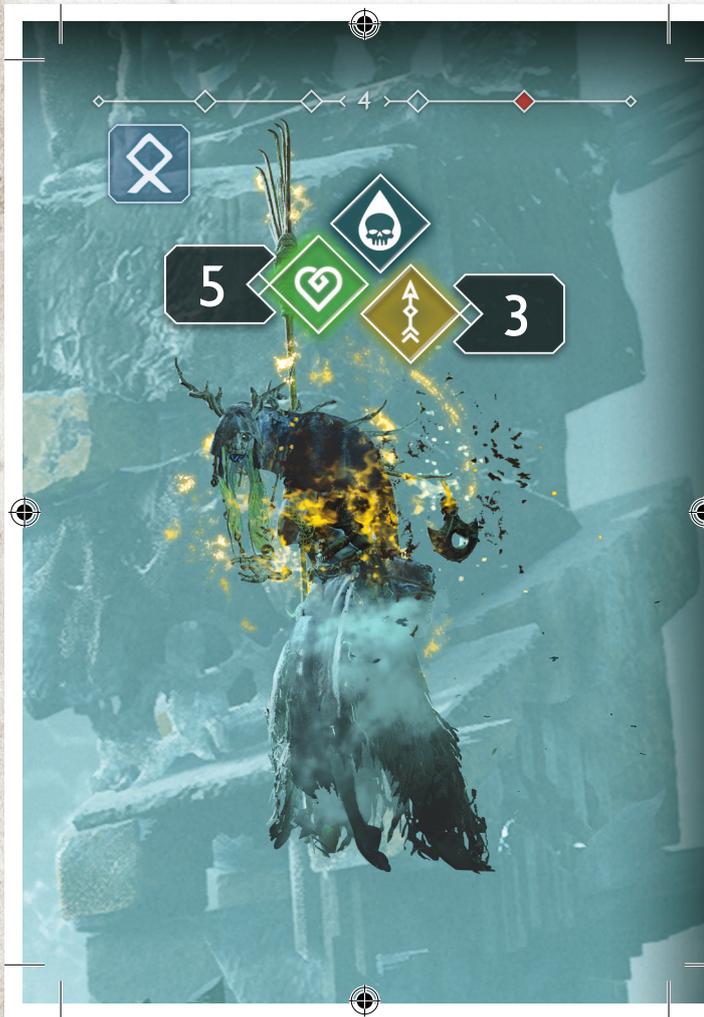
Die Rückseite der Karte muss eine -Rune zeigen, damit dieser Gegner bei der Schauplatz-Aktivierung durch eine Ausrüstungskarte mit -Rune aktiviert wird und angreift.

### Schauplatz 7 – Zweite Karte in der unteren Reihe:

Über dem -Symbol auf der Rückseite der Karte, durch das diese Karte nach dem Angriff des Gegners wieder umgedreht wird, fehlt ein -Symbol, damit auch die obere Karte dieser Spalte mit umgedreht wird.

**Für diese beiden Schauplatzkarten sind Ersatzkarten über unseren Ersatzteilservice auf [www.asmodee.de](http://www.asmodee.de) erhältlich.**

Weiter geht es auf der nächsten Seite.



**Schauplatz 9B – Vierte Karte in der unteren Reihe:**

Auf der Rückseite der Karte fehlt ein -Fortschrittsymbol, wodurch diese Karte mit der zugehörigen Fortschrittsskarte verknüpft wird. Wird Thamurs Hand angegriffen, werden die Schadensmarker auf die zugehörige Fortschrittsskarte gelegt. Für diese Karte steht kein Ersatz zur Verfügung.

