

GOD OF WAR

DAS KARTENSPIEL

ERRATA V2, STAND 19.02.2020



Bei der ersten Ausgabe von *God of War – Das Kartenspiel* kam es produktionsbedingt zu einem Fehler auf drei Schauplatzkarten, auf denen jeweils ein Symbol fehlt, wodurch der Spielablauf leicht verändert wird. Die erste Ausgabe erkennt ihr an der Angabe „2019-1“ über dem Barcode auf der Rückseite der Schachtel:





Ihr könnt die unten abgebildeten Ersatzkarten ganz einfach ausdrucken, an den Schnittmarken ausschneiden und während der Partie mit Schauplatz 4, 7 und 9 über die betroffene Karte legen. Achtet beim Ausdrucken darauf, die Größe des Dokuments nicht zu verändern, damit die Kartengröße übereinstimmt.

Folgende Karten sind betroffen:

Schauplatz 4 – Letzte Karte in der oberen Reihe:

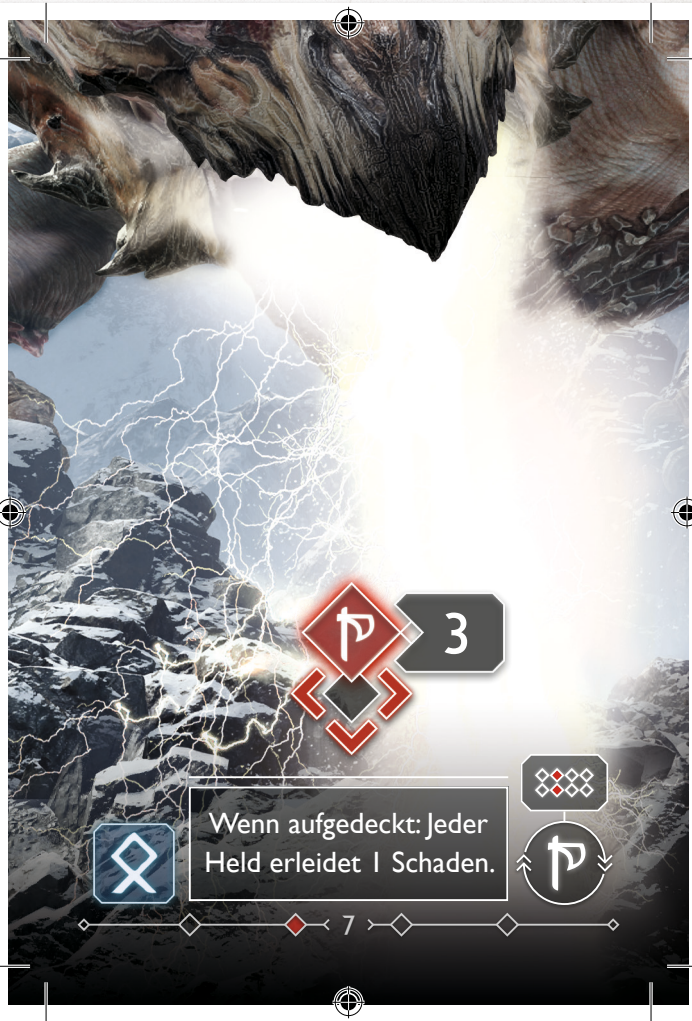
Die Rückseite der Karte muss eine -Rune zeigen, damit dieser Gegner bei der Schauplatz-Aktivierung durch eine Ausrüstungskarte mit -Rune aktiviert wird und angreift.

Schauplatz 7 – Zweite Karte in der unteren Reihe:


Über dem -Symbol auf der Rückseite der Karte, durch das diese Karte nach dem Angriff des Gegners wieder umgedreht wird, fehlt ein -Symbol, damit auch die obere Karte dieser Spalte mit umgedreht wird.

Für diese beiden Schauplatzkarten sind Ersatzkarten über unseren Ersatzteilservice auf www.asmodee.de erhältlich.

Weiter geht es auf der nächsten Seite.



Schauplatz 9B – Vierte Karte in der unteren Reihe:

Auf der Rückseite der Karte fehlt ein -Fortschrittsymbol, wodurch diese Karte mit der zugehörigen Fortschrittsskarte verknüpft wird. Wird Thamurs Hand angegriffen, werden die Schadensmarker auf die zugehörige Fortschrittsskarte gelegt. Für diese Karte steht kein Ersatz zur Verfügung.

